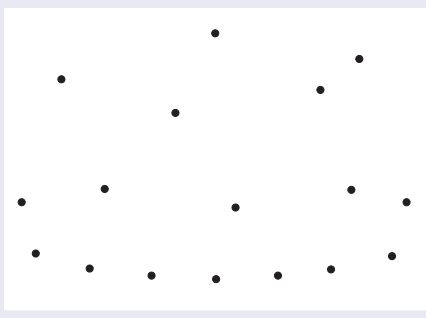


# Construction de la triangulation de Delaunay de segments par un algorithme de flip

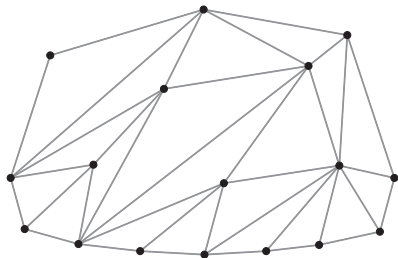
Mathieu Brévilliers

Laboratoire LMIA  
Université de Haute-Alsace

## Triangulation quelconque

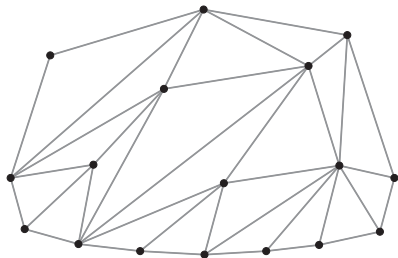


## Triangulation quelconque

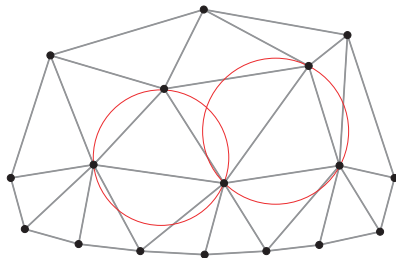


# Triangulations de points

## Triangulation quelconque

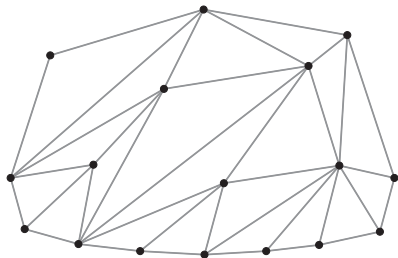


## Triangulation de Delaunay

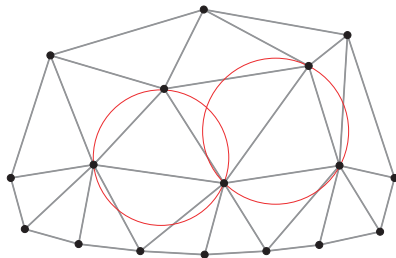


# Triangulations de points

## Triangulation quelconque



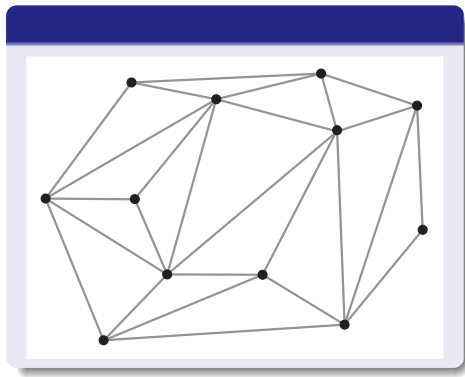
## Triangulation de Delaunay



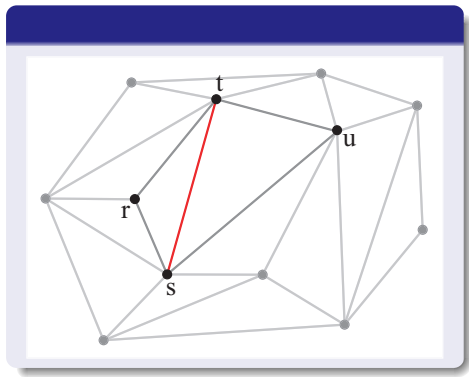
## Régularité

La triangulation de Delaunay maximise le minimum des angles des triangles.

# Légalité d'une arête

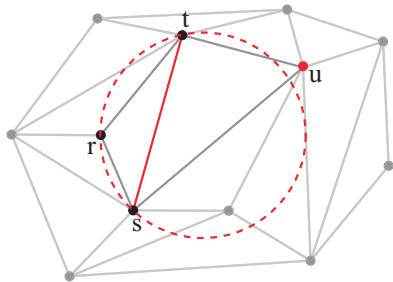


# Légalité d'une arête

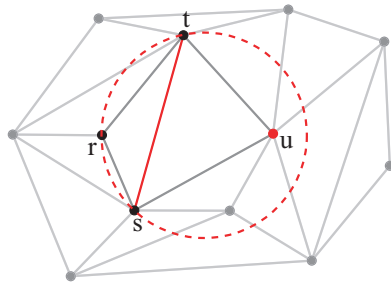


# Légalité d'une arête

Arête légale



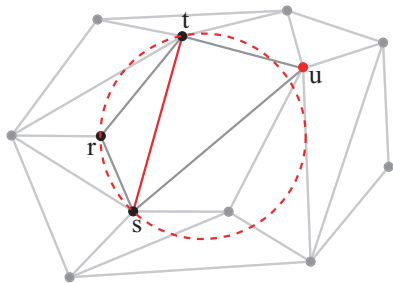
Arête illégale



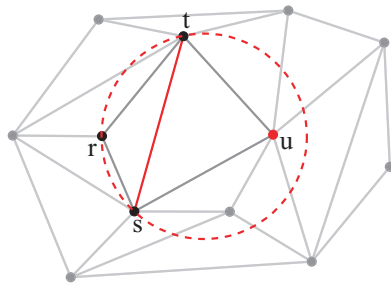


# Légalité d'une arête

Arête légale



Arête illégale

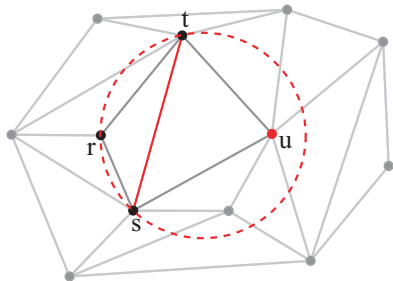


## Théorème

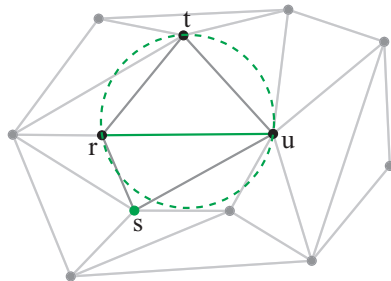
La triangulation de Delaunay de  $S$  est la seule triangulation de  $S$  dont toutes les arêtes sont légales.

# Algorithme de flip

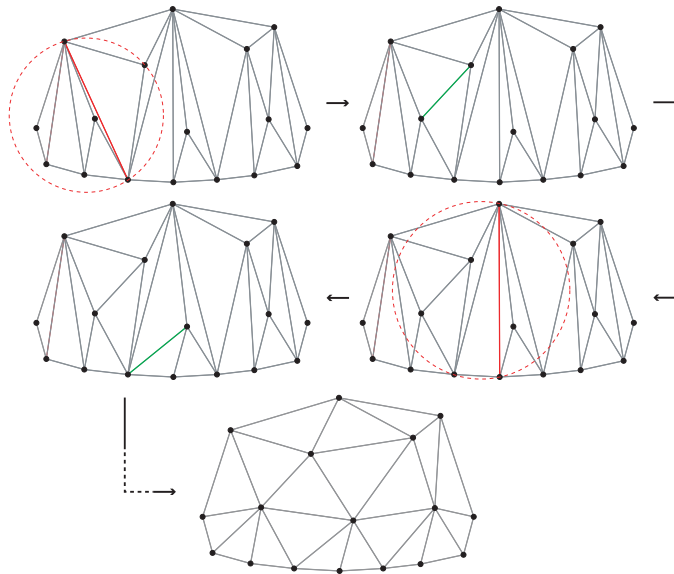
Arête illégale



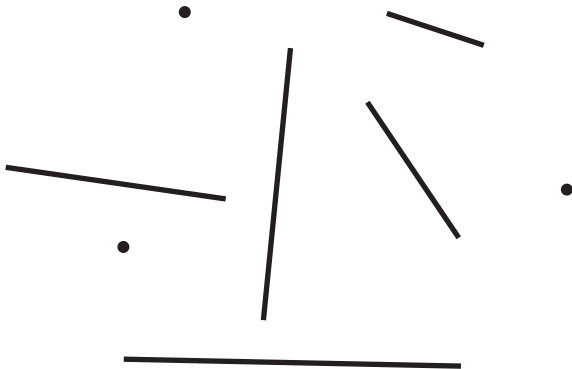
Arête légale



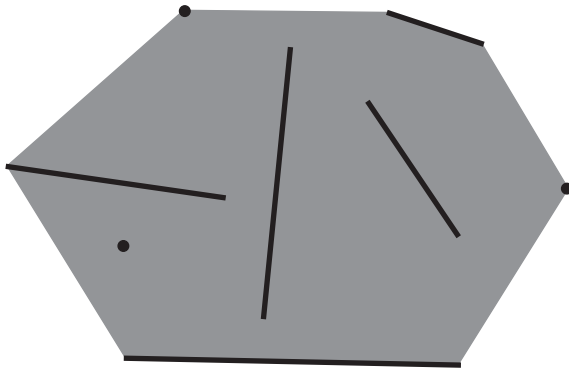
# Exemple



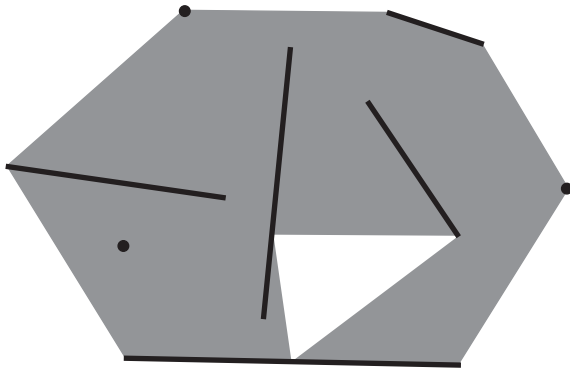
# Triangulation de segments



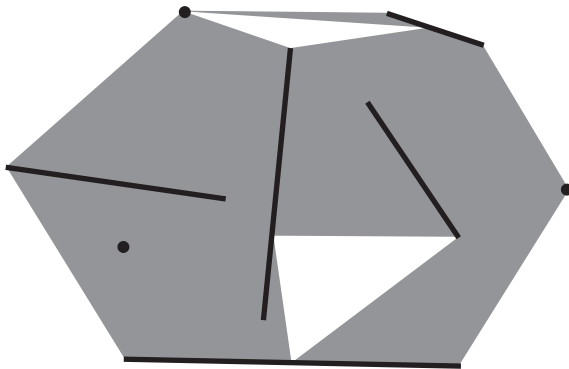
# Triangulation de segments



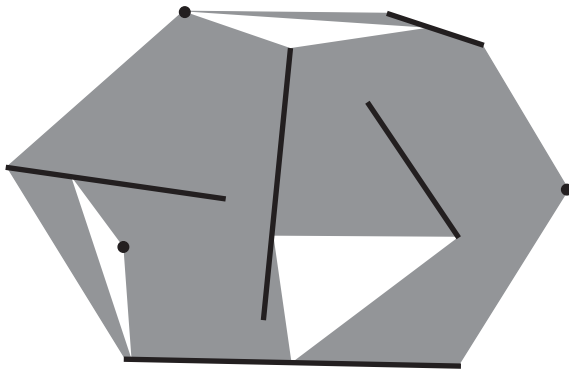
# Triangulation de segments



# Triangulation de segments

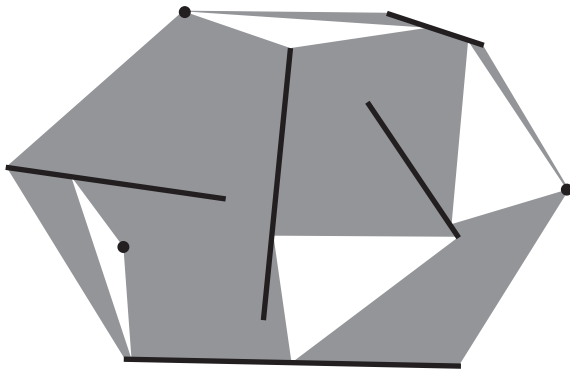


# Triangulation de segments

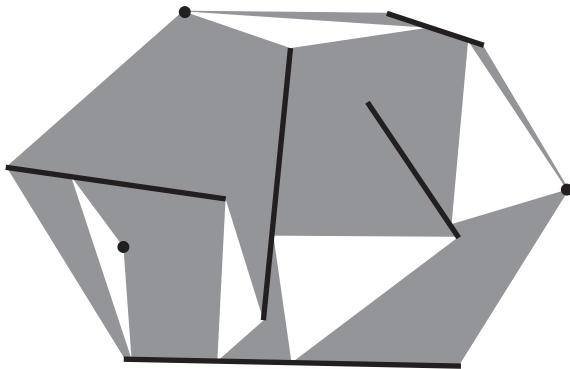




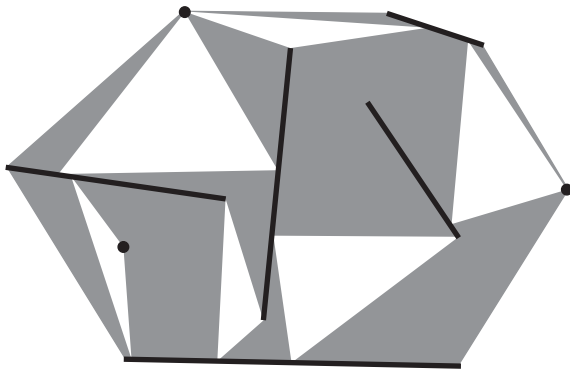
# Triangulation de segments



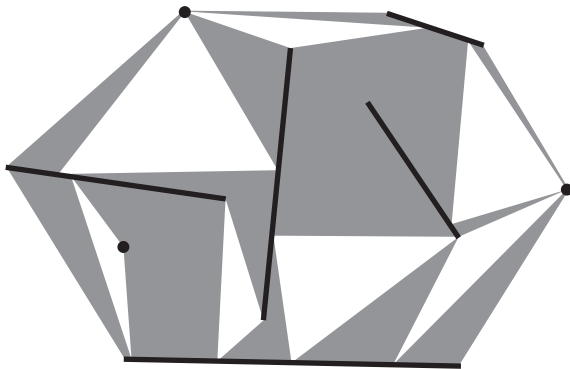
# Triangulation de segments



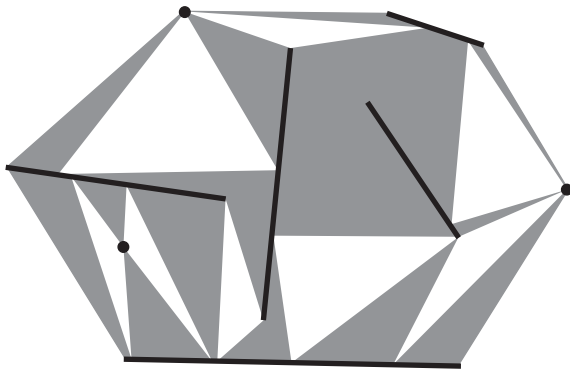
# Triangulation de segments



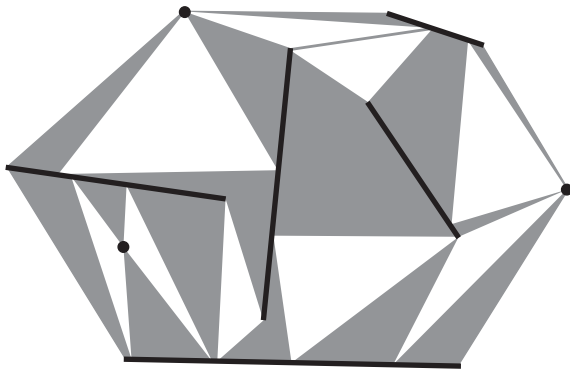
# Triangulation de segments



# Triangulation de segments

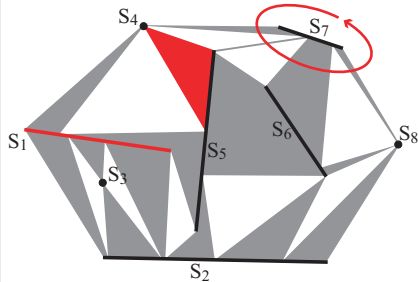


# Triangulation de segments

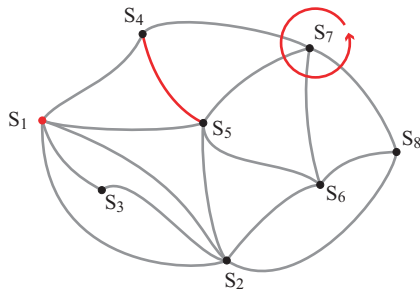


# Propriétés topologiques

## Triangulation de segments



## Carte



## Théorème

Pour tout ensemble  $S$  de  $n$  sites, soit  $n'$  le nombre de côtés de l'enveloppe convexe de  $S$  qui sont pas des sites.

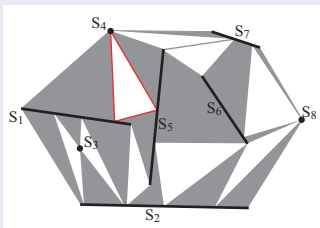
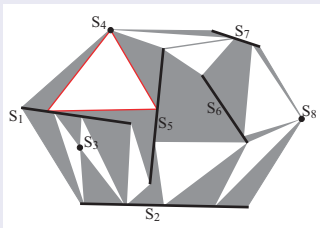
Toute triangulation de segments de  $S$  admet :

- $2n - n' - 2$  faces et
- $3n - n' - 3$  arêtes.

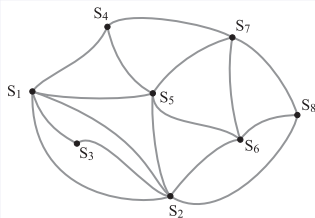


# Propriétés topologiques

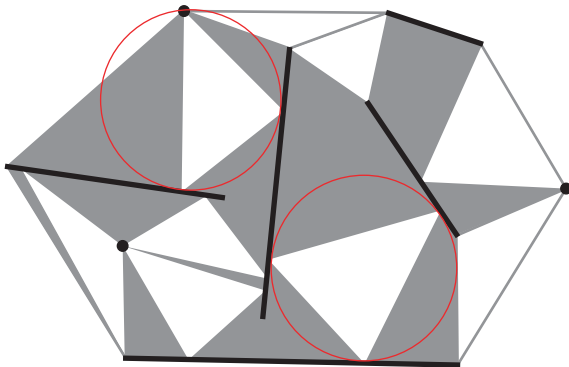
## Triangulations de segments

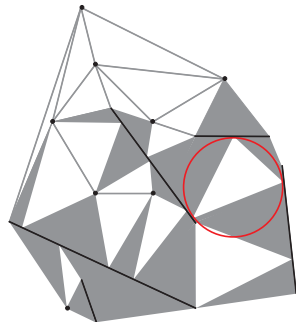
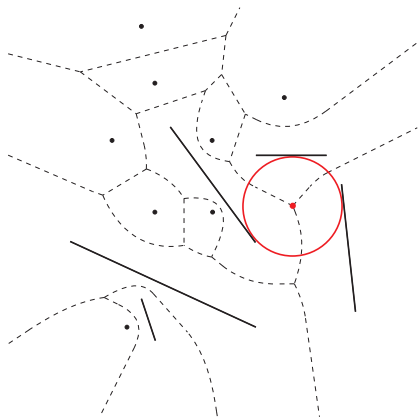


## Carte combinatoire



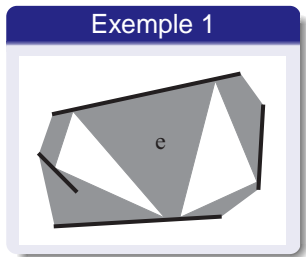
# Triangulation de Delaunay de segments





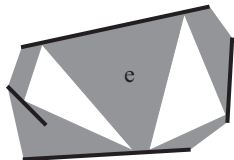
## Théorème

La triangulation de Delaunay de segments de  $S$  est duale du diagramme de Voronoï de segments de  $S$ .

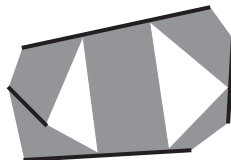


# Légalité d'une arête

Exemple 1

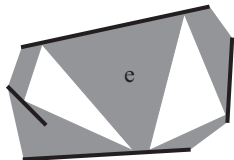


Arête légale

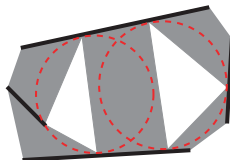


# Légalité d'une arête

Exemple 1

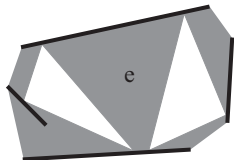


Arête légale

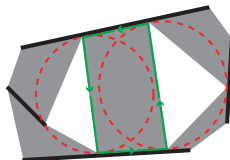


# Légalité d'une arête

Exemple 1

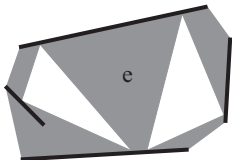


Arête légale

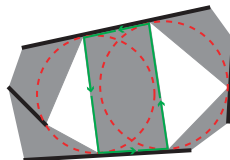


# Légalité d'une arête

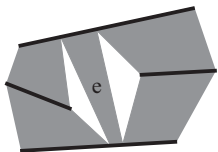
Exemple 1



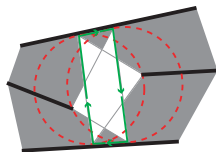
Arête légale



Exemple 2



Arête illégale

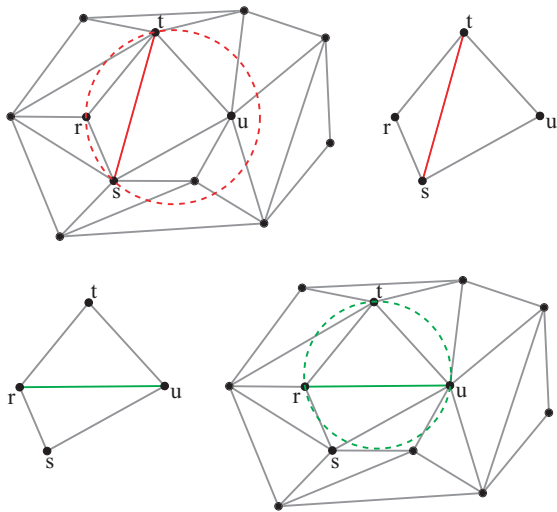




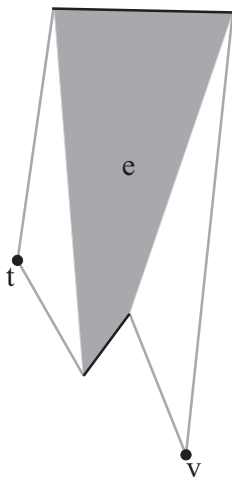
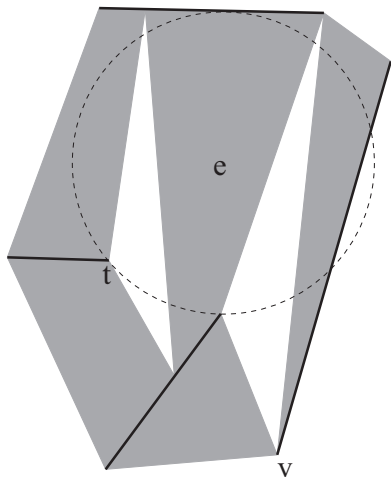
## Théorème

Une triangulation de segments dont toutes les arêtes sont légales a la même topologie que la triangulation de Delaunay de segments.

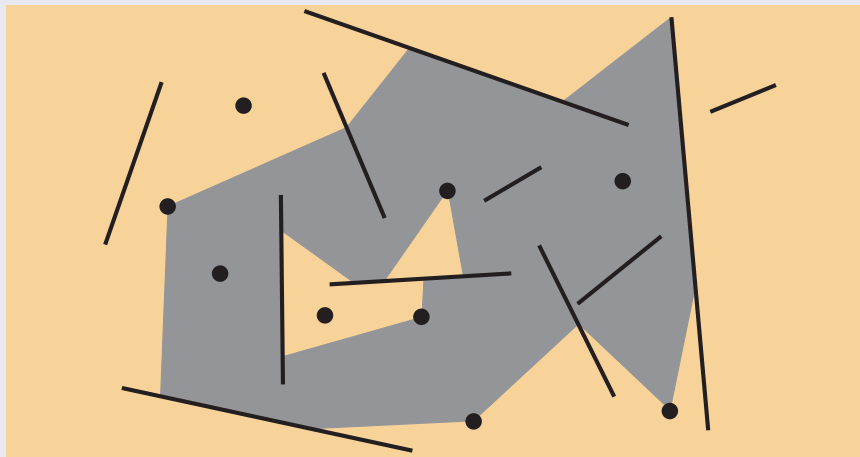
# Algorithme de flip



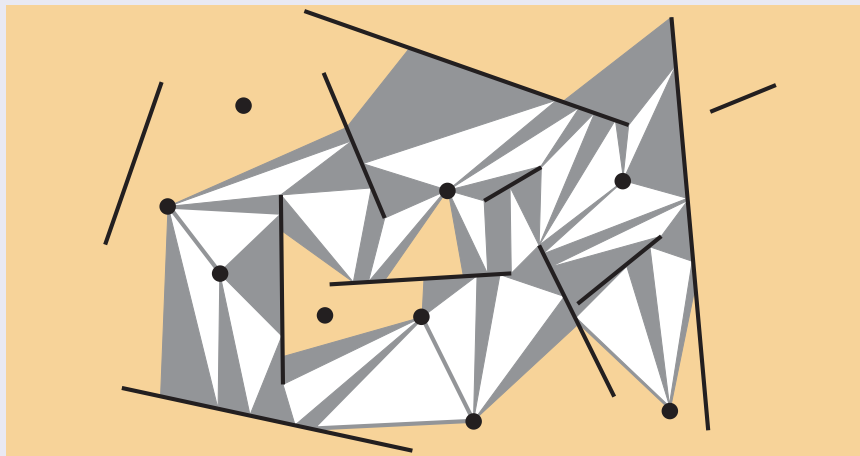
# Algorithme de flip



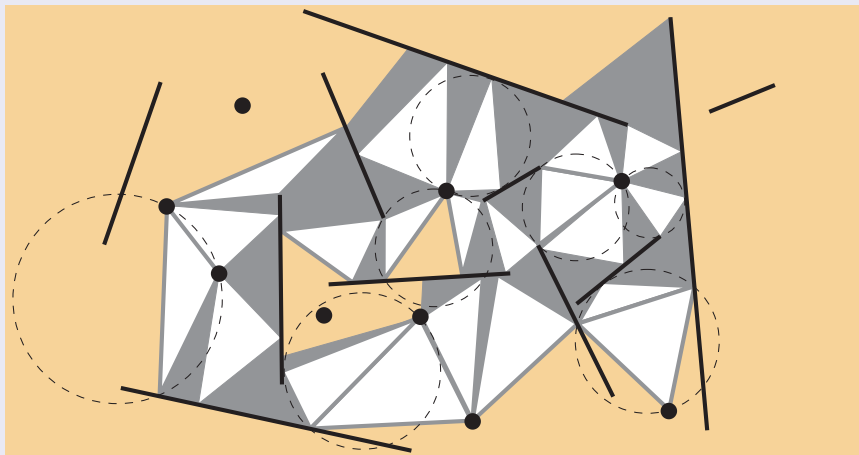
## Un S-polygone



## Une triangulation de segments d'un S-polygone



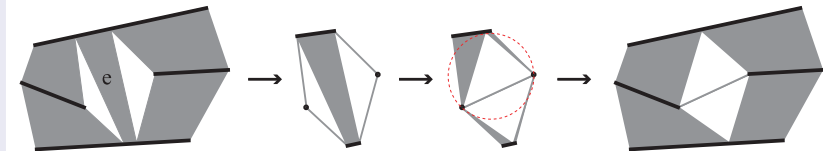
## Une triangulation de Delaunay de segments d'un S-polygone



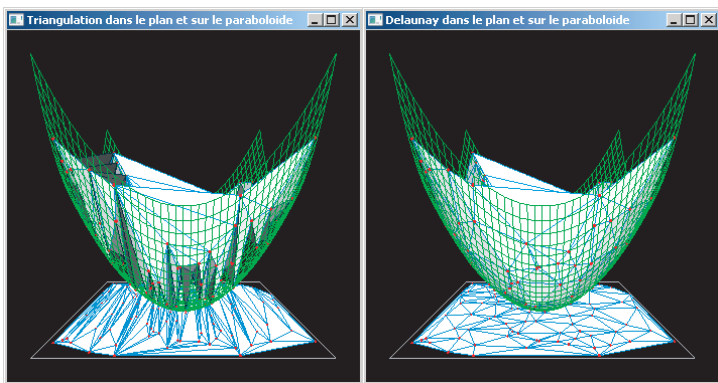
# Algorithme de flip

- Au départ : une triangulation de segments de  $S$ .
- L'algorithme traite toutes les arêtes en boucle.
- Pour chaque arête, on calcule la triangulation de Delaunay de segments de son polygone associé.

## Exemple d'étape de l'algorithme



# Étude du relèvement d'une triangulation





## Fonction localement convexe

Si  $U$  est une région de  $\mathbf{R}^2$ , une fonction  $\phi : U \rightarrow \mathbf{R}$  est localement convexe si elle est convexe sur tout segment inclus dans  $U$ .

## Fonction localement convexe

Si  $U$  est une région de  $\mathbf{R}^2$ , une fonction  $\phi : U \rightarrow \mathbf{R}$  est localement convexe si elle est convexe sur tout segment inclus dans  $U$ .

## Enveloppe convexe inférieure d'une fonction

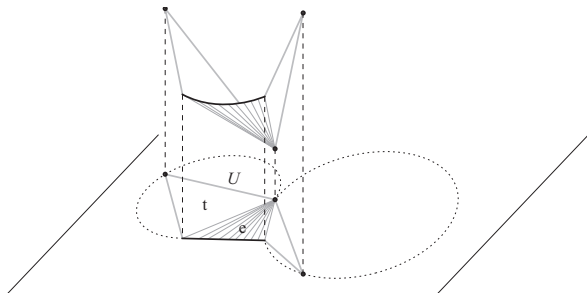
Étant donné un  $S$ -polygone  $U$  et une fonction  $f : U \cap S \rightarrow \mathbf{R}$ , l'enveloppe convexe inférieure de  $f$  sur  $(U, S)$ , notée  $f_{U,S}$ , est la plus grande fonction localement convexe sur  $U$  telle que  $f_{U,S} \leq f$  sur  $U \cap S$ .

# Relèvements des triangulations de segments de $U$

## Définition

Soit  $\mathcal{T}$  une triangulation de segments de  $U$ . La fonction  $f_{U,S,\mathcal{T}} : U \rightarrow \mathbf{R}$  est définie de la manière suivante :

- $f_{U,S,\mathcal{T}}(p) = f(p)$  si  $p$  est un point de  $S$ ,
- $f_{U,S,\mathcal{T}}(p) = f_{t,S}(p)$  si  $p$  est dans une face  $t$  de  $\mathcal{T}$ ,
- $f_{U,S,\mathcal{T}}(p) = f_{e,S}(p)$  si  $p$  est dans une arête  $e$  de  $\mathcal{T}$ .



## Théorème

- Si  $\mathcal{T}$  est la triangulation de Delaunay de segments de  $U$ , alors

$$f_{U,S,\mathcal{T}} = f_{U,S}.$$

- Pour toute triangulation de segments  $\mathcal{T}$  de  $U$ ,

$$f_{U,S,\mathcal{T}} \geq f_{U,S}.$$

## Théorème 1

Si  $U = \text{conv}(S)$  et si  $\mathcal{T}_n$  est la triangulation obtenue après la  $n$ -ième étape de l'algorithme, alors la suite de fonctions  $(f_{U,S,\mathcal{T}_n})_{n \in \mathbf{N}}$  décroît vers  $f_{U,S}$  quand  $n$  tend vers  $+\infty$ .

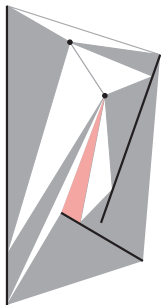
## Théorème 1

Si  $U = \text{conv}(S)$  et si  $\mathcal{T}_n$  est la triangulation obtenue après la  $n$ -ième étape de l'algorithme, alors la suite de fonctions  $(f_{U,S,\mathcal{T}_n})_{n \in \mathbf{N}}$  décroît vers  $f_{U,S}$  quand  $n$  tend vers  $+\infty$ .

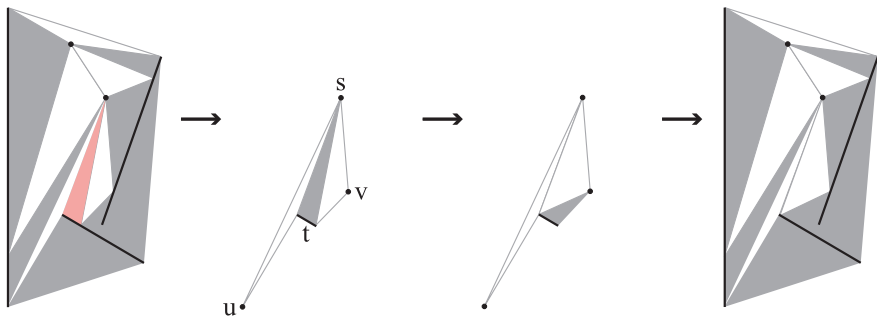
## Théorème 2

Il existe un entier  $N$  tel que, quel que soit  $n \geq N$ , la triangulation  $\mathcal{T}_n$  a la même topologie que la triangulation de Delaunay de segments de  $S$ .

# Exemple

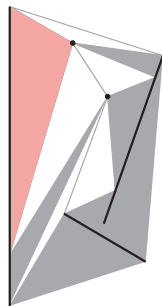


# Exemple

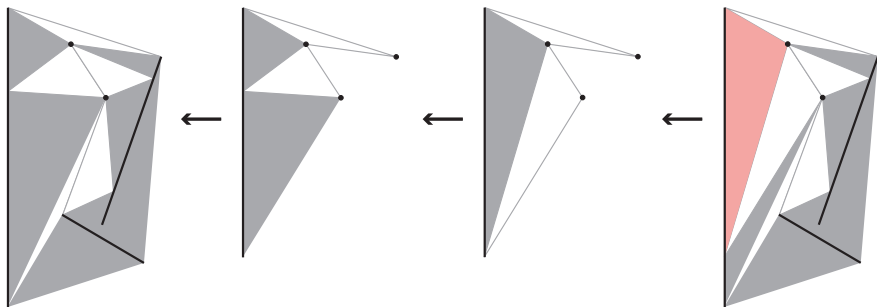




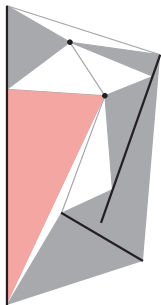
# Exemple



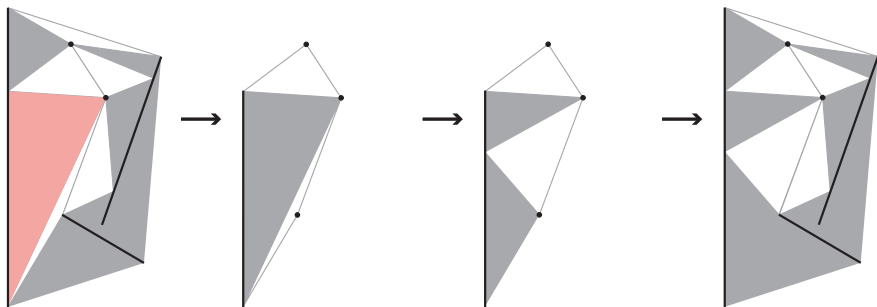
# Exemple



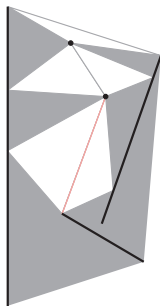
# Exemple



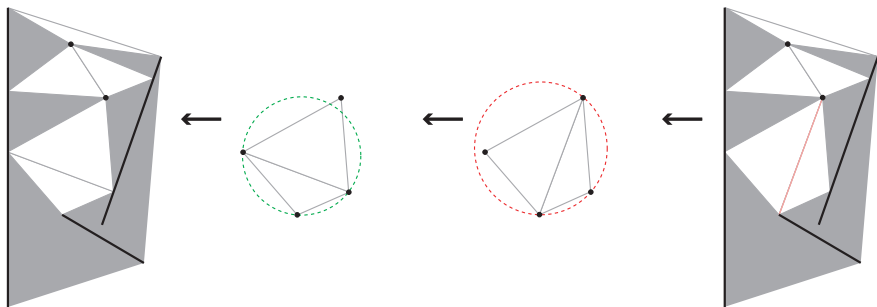
# Exemple



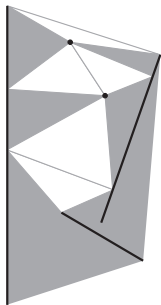
# Exemple



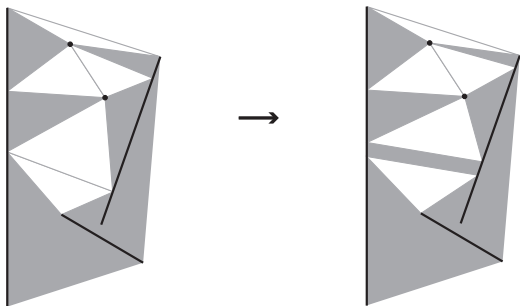
# Exemple



# Exemple



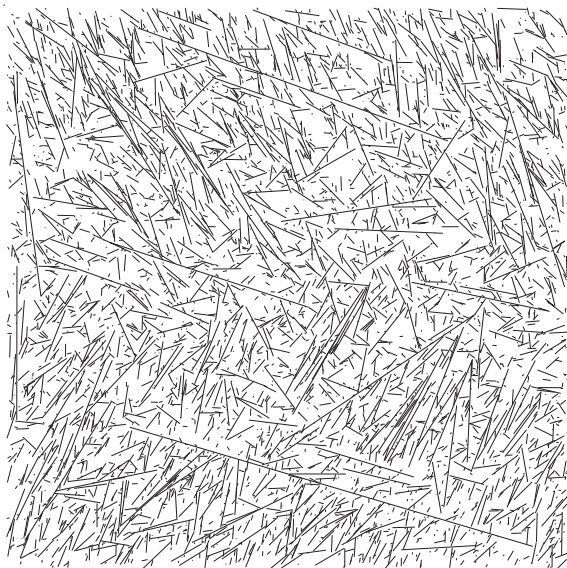
# Exemple



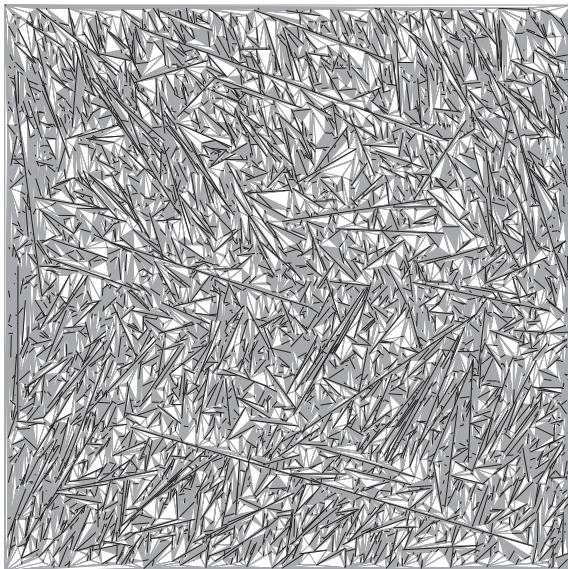


- Nouvelle généralisation de la notion de triangulation d'un ensemble de segments,
- Extension de la légalité des arêtes pour caractériser la triangulation de Delaunay de segments,
- Algorithme de flip pour construire la triangulation de Delaunay de segments.
  
- Perspectives :
  - Amélioration de l'algorithme de flip,
  - Optimalité de la triangulation de Delaunay de segments,
  - Sites plus généraux,
  - Généralisation en 3D.

# Exemple avec 5 000 sites



# Exemple avec 5 000 sites



# Exemple avec 5 000 sites

